

<b>Trainingsvorm:</b>	Pingelvorm 2.	<b>Oversteekspel (1).</b>
<b>Doelstelling:</b>	Het dribbelen verbeteren.	
<b>Niveau:</b>	F-pupillen.	<b>Duur:</b> 15 minuten.
<b>Aantal spelers:</b>	Minimaal 5 spelers.	<b>Veldafmetingen:</b> 15x25 meter.

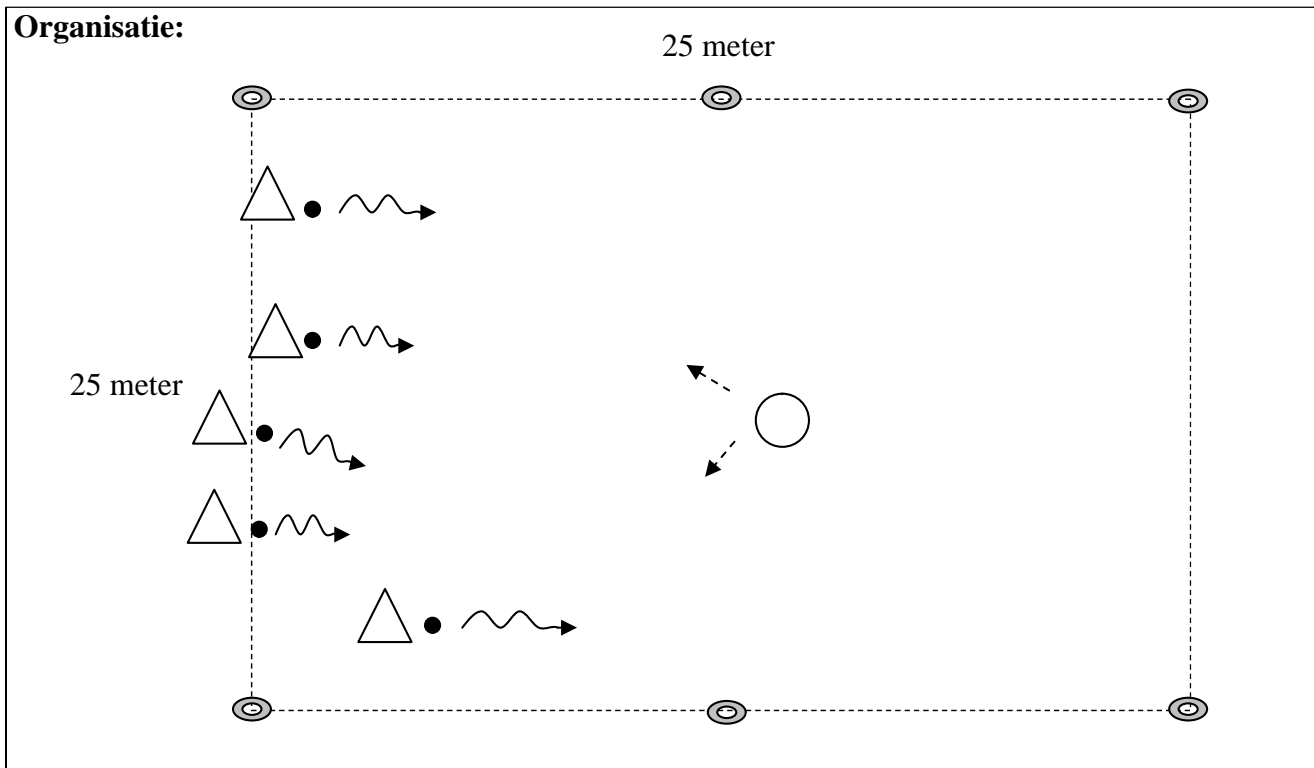
**Uitleg organisatie:**

Iedereen heeft een bal, behalve de tikker.  
 Op het teken van de trainer steekt men over.  
 Wie getikt is moet naar de kant.  
 Wie het langst overblijft is de winnaar.

**Variatie:**

De tikker moet de bal uit het vierkant schieten.  
 Wie getikt is moet de tikker helpen.

**Organisatie:**



**Aandachtspunten:**

De bal dichtbij je houden.  
 De bal goed afschermen.  
 Een andere kant opgaan als de tikker naar je toekomt.  
 Probeer snel de overkant te bereiken.

	pion		looplijn
	hoedje		passlijn
	spelers		dribbel
	keepers		boogbal
	kameleon		goaltje zonder keeper
	trainer		goaltje met keeper