

Trainingsvorm:	Mikvorm 8.	Buurmanspel.
Doelstelling:	Het richten verbeteren (5).	
Niveau:	F- en E-pupillen.	Duur: 15 minuten.
Aantal spelers:	6 tot 10 spelers.	Veldafmetingen: 15x15 meter.

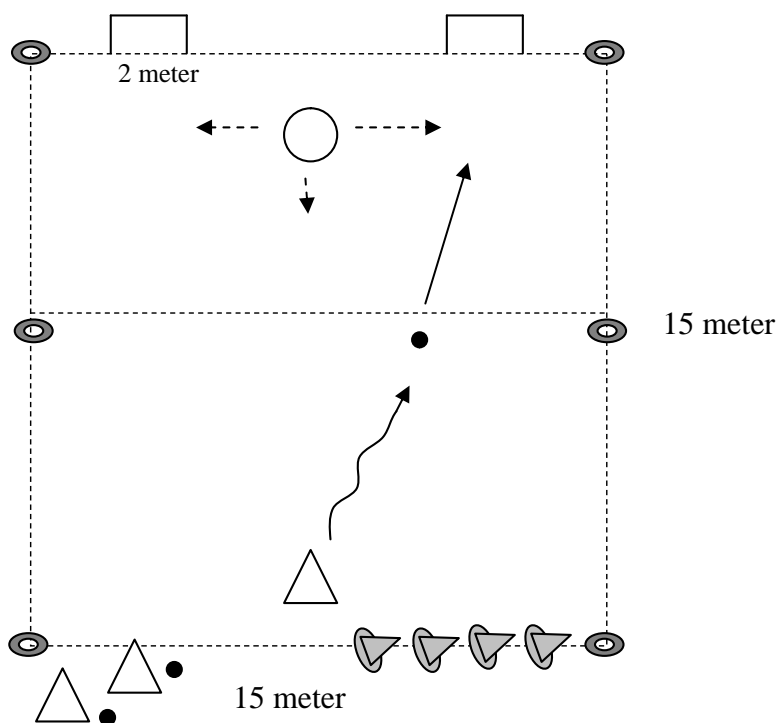
Uitleg organisatie:

Er word op 2 velden gespeeld met 2 partijen.
 De belhamels moeten proberen door de schutting van de buurman te schieten. De gaten in de schutting zijn doeltjes.
 De schutter (belhamel) dribbelt met de bal naar de middellijn. Hiervandaan, of eerder, mag hij op 1 van de 2 doeltjes (gaten) schieten. De keeper, een speler van de andere partij, speelt de buurman.
 Elke keer als er gescoord word zetten ze 1 pion overeind.
 Welke partij heeft het eerst alle pionnen overeind.

Opmerkingen:

Maak de doeltjes breder als er weinig word gescoord.
 Als er te gemakkelijk word gescoord zet je de doeltjes verder van elkaar af of je vergroot de schietafstand.

Organisatie:



Aandachtspunten:

Schieten met de binnenkant van de voet.
 Keeper moet tussen de bal en het dichtstbijzijnde doeltje gaan staan.

	pion		looplijn
	hoedje		passlijn
	spelers		dribbel
	keepers		boogbal
	kameleon		goaltje zonder keeper
	trainer		goaltje met keeper